



CURSO
PREMIERE PRO
ADOBE EDITOR



CURSO
AFTER EFFECTS
ADOBE MOTION

CURSO EDITOR DE VÍDEOS - VIP IMEDIATO

PRÉ REQUISITOS: INFORMÁTICA BÁSICA

MÓDULOS: ADOBE PREMIERE + ADOBE AFTER EFFECTS

DURAÇÃO: 20 H/A - DIVIDIDO EM 04 AULAS

INÍCIO AULAS: IMEDIATO - SEG. À SEX - MATUTINO OU VESPERTINO

OBS.: SOMENTE O ALUNO E O PROFESSOR - DIAS E HORÁRIOS FLEXÍVEIS

***O ALUNO DEVERÁ LEVAR SEU NOTEBOOK COM OS PROGRAMAS INSTALADOS**

***CASO NÃO TENHA NOTEBOOK, ALUGAMOS POR + R\$ 200,00 TODO O CURSO**

INVESTIMENTO VIP - PESSOA FÍSICA:

À VISTA R\$ 2.595,00 - DIN / PIX / DEP - ESTE VALOR ESTÁ COM 17% OFF

01X R\$ 3.120,00 - VISA / MASTER / ELO

02X R\$ 1.560,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

03X R\$ 1.040,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

04X R\$ 780,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

05X R\$ 624,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

06X R\$ 520,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

07X R\$ 445,71 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

08X R\$ 390,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

09X R\$ 346,67 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

10X R\$ 312,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

CONSULTE DESCONTO PARA GRUPOS FECHADOS OU IN-COMPANY

INSCRIÇÕES WHATS - PARCELAMENTOS CARTÕES VISA/MASTER/ELO

INCLUSO: MATERIAL DIDÁTICO - CERTIFICADO - SUPORTE ILIMITADO

100% PRESENCIAL - DO ZERO AO PROFISSIONAL - DIRETO AO PONTO

Fatos relevantes sobre a Graphy Computação Gráfica

Única escola especialista em computação gráfica do MS

Escola pioneira e mais tradicional em treinamentos profissionais Autodesk

Suporte pós treinamento ilimitado - Escola mais tradicional do estado

Treinamos e qualificamos os principais profissionais e empresas do ramo

Coordenador / Professor com importantes certificações Autodesk / Adobe

Emitimos o certificado mais valorizado do nosso mercado

Aulas em ambiente moderno e de alto padrão

Whats 67 99996.1312
www.graphy.com.br



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO ADOBE PREMIERE

Iniciando Novo Projeto - Conhecendo/Configurando WorkSpace
Importando e ajustando (clips/audios/fotos)
Time Line (tracks/ajustes/position/select/corte edge/razor)
Visualizações (restaurar/play/pause/home/end/setas/zoom)
Ajustes (slow /fast /stretch/speed/duration/opacidade)
Editando Audio mono/stereo/5.1 (inserindo audio no timeline)
Entendendo/inserindo/configurando Vídeo/Audio Transições
Entendendo/inserindo/configurando Vídeo/Audio Effects
Ajustando settings to export, executando exportação
O que é animação, entendendo conceito inbittwiner, técnica cta
Entendendo keyframe, executando window effect control
Editando motion, aplicando scale, aplicando uniform scale
Aplicando rotation, entendendo/aplicando/editando anchor point
Anti flicker filter, aplicando ease in ease out, aplicando reset
Visualizando/ajustando animação, inserindo/ajustando capítulos
Multi-câmera monitor , entendendo/aplicando trim monitor
Entendendo audio mixer - mute/solo/rec/volume/balance/master
Safe frame margins - mute/solo/rec/volume/balance/master
O que é gerador de caracteres, o que é o title, inserindo title
Editando/ajustando title, auto animação title, animação do title
Animação video effects, animação audio effects
Visualizando aplicações, salvando/finalizando edição
Formatos variados, adobe encoding, finalizando edição

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO ADOBE AFTER EFFECTS

Nova Composição - Conhecendo/Configurando WorkSpace
Importando (clips/audios/fotos) - Compreendendo a Time Line
Inserindo Clip/foto/audio na composição
Visualizações (restaurar/play/pause/home/end/setas/zoom)
Ajustes (slow /fast /stretch/speed/duration/opacidade)
Hide/mute/solo/lock/quality/colapse, Layers - (transform/reset)
Keyframes da animação, entendendo graph editor, ease/bezier,
Conhecendo/executando keyframe, assistant/keyframe velocity,
Background color, visualizando/renderizando composição
Entendendo blend/motion blur, executando blend/motion blur
Window effects and presets, effects perspective / simulation
Color correction / generate / editando effects, animação effects
Executando text tool, editando texto - character/paragraph/color
Animation presets, executando animation presets no texto
Window layer, executando brush tool, windows brush
Stamp tool, erase tool, puppet pin tool/overlap/starch
Executando roto brush tool, editando roto brush tool - add/delete
Aplicando - adjustment layer, entendendo motion sketch
Executando/editando - motion sketch e stabilize motion
Mask, tipos de mask, criando new mask, editando mask
Convertendo still em 3d layer, convertendo texto em 3d layer
Composition 3d layer - orientation/câmera active/camera
Câmera layer, light layer point/target/paralela/ambiente
Exportando e Renderizando