



CURSO SKETCHUP PRO DRAFTMODELING



CURSO LUMION PRO POWERRENDER

CURSO MAQUETE RENDER - VIP IMEDIATO

PRÉ REQUISITOS: **INFORMÁTICA BÁSICA**

MÓDULOS: SKETCHUP PRO + LUMION PRO

DURAÇÃO: 15 H/A - DIVIDIDO EM 03 AULAS

INÍCIO AULAS: IMEDIATO - SEG. À SEX - MATUTINO OU VESPERTINO

OBS.: SOMENTE O ALUNO E O PROFESSOR - DIAS E HORÁRIOS FLEXÍVEIS

***O ALUNO DEVERÁ LEVAR SEU NOTEBOOK COM O PROGRAMA INSTALADO**

***CASO NÃO TENHA NOTEBOOK, ALUGAMOS POR + R\$ 150,00 TODO O CURSO**

INVESTIMENTO VIP - PESSOA FÍSICA:

À VISTA R\$ 1.895,00 - DIN / PIX / DEP - ESTE VALOR ESTÁ COM 17% OFF

01X R\$ 2.280,00 - VISA / MASTER / ELO

02X R\$ 1.140,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

03X R\$ 760,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

04X R\$ 570,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

05X R\$ 456,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

06X R\$ 380,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

07X R\$ 325,71 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

08X R\$ 285,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

09X R\$ 253,33 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

10X R\$ 228,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS

CONSULTE DESCONTO PARA GRUPOS FECHADOS OU IN-COMPANY

INSCRIÇÕES WHATS - PARCELAMENTOS CARTÕES VISA/MASTER/ELO

INCLUSO: MATERIAL DIDÁTICO - CERTIFICADO - SUPORTE ILIMITADO

100% PRESENCIAL - DO ZERO AO PROFISSIONAL - DIRETO AO PONTO

Fatos relevantes sobre a Graphy Computação Gráfica

Única escola especialista em computação gráfica do MS

Escola pioneira e mais tradicional em treinamentos profissionais Autodesk

Suporte pós treinamento ilimitado - Escola mais tradicional do estado

Treinamos e qualificamos os principais profissionais e empresas do ramo

Coordenador / Professor com importantes certificações Autodesk / Adobe

Emitimos o certificado mais valorizado do nosso mercado

Aulas em ambiente moderno e de alto padrão

Whats 67 99996.1312
www.graphy.com.br

25
anos
1999 - 2024

GRAPHY
CURSOS PROFISSIONAIS

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO SKETCHUP PRO

Entendendo Modelos

Iniciando Novo Projeto

Conhecendo/Configurando Workspace

Ferramentas de navegação (eixos/orbit/zoom/seleção)

Configurando Geo-referenciamento

Aplicando e Ajustando Estudo Solar

Ferramentas de Desenho 1 (linha/mão livre/arcos)

Ferramentas de Desenho 2 (círculo/retângulos/polígono)

Ajustando Ferramentas de Exibição

Ajustando Ferramentas de Visualização

Entendendo e Configurando Entidades

Modificadores 1 (mover/rotar/escalar)

Modificadores 2 (equidistância/seguir/puxar-empurrar)

Adjust Tools (medir/cotar/transferidor/texto/tag/eixos)

Booleanas (interseccionar/união/recortar/subtrair/dividir)

Dominando/configurando Aplicação de texturas

Criando/ajustando Grupos e Componentes

Entendendo 3d warehouse/extensões/importações

Executando Camadas e Seções

Entendendo e Ajustando Caixa de Areia

Aplicando e Ajustando Perspectiva Humana

Inserindo/ajustando Cenas e Animações

Ajustando Estilos

Executando exportação 2d e 3d

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO LUMION PRO

Ajustando e Configurando o Editor

Escolhendo Canvas

Ferramentas de navegação 1 (avançar/recuar/subir/descer)

Ferramentas de navegação 2 (mover esquerda/direita/orbit)

Importando Modelo 3D

Ajustando Modelo no Teatro (mover/rotacionar/altura/escala)

Aplicando/configurando Texturas

Dominando Clima (orientação/altura/nuvens/intensidade)

Dominando Paisagem 1 (terreno/água/oceano)

Dominando Paisagem 2 (pintura/grama/relevo)

Dominando Objetos 1 (pessoas/vegetação/veículos)

Dominando Objetos 2 (efeitos/interior/exterior/sons/luz)

Capturando/Editando e Exportando Fotos

Capturando/Editando e Exportando Filmes

Ajustando Finalizações (editor/fotos/filmes/salvar)

Criando/ajustando/efeitos em Fotos

Criando/ajustando/efeitos em Filmes

Salvando Projetos