CURSO SKETCHUP + DRAFT3D

CURSO LAYOUT + EASY

CURSO LUMION RENDER

CURSO MAQUETE RENDER - VIP IMEDIATO

PRÉ REQUISITOS: INFORMÁTICA BÁSICA
MÓDULOS: SKETCHUP PRO + LAYOUT + LUMION PRO
DURAÇÃO: 20 H/A - DIVIDIDO EM 04 AULAS
INÍCIO AULAS: IMEDIATO - SEG. À SEX - MATUTINO OU VESPERTINO
OBS.: SOMENTE O ALUNO E O PROFESSOR - DIAS E HORÁRIOS FLEXÍVEIS
***O ALUNO DEVERÁ LEVAR SEU NOTEBOOK COM O PROGRAMA INSTALADO**
***CASO NÃO TENHA NOTEBOOK, ALUGAMOS POR + R$ 300,00 TODO O CURSO**
INVESTIMENTO VIP - PESSOA FÍSICA:
À VISTA R$ 2.850,00 - DIN / PIX / DEP - ESTE VALOR ESTÁ COM 17% OFF
01X R$ 3.450,00 - VISA / MASTER / ELO
02X R$ 1.725,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS
03X R$ 1.150,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS
04X R$ 862,50 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS
05X R$ 690,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS
06X R$ 575,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS
07X R$ 492,86 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS
08X R$ 431,25 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS
09X R$ 383,33 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS
10X R$ 345,00 - VISA / MASTER / ELO - S/JUROS
CONSULTE DESCONTO PARA GRUPOS FECHADOS OU IN-COMPANY

INSCRIÇÕES WHATS - PARCELAMENTOS CARTÕES VISA/MASTER/ELO
INCLUSO: MATERIAL DIDÁTICO - CERTIFICADO - SUPORTE ILIMITADO
100% PRESENCIAL - DO ZERO AO PROFISSIONAL - DIRETO AO PONTO

Fatos relevantes sobre a Graphy Computação Gráfica
Única escola especialista em computação gráfica do MS
Escola pioneira e mais tradicional em treinamentos profissionais Autodesk
Suporte pós treinamento ilimitado - Escola mais tradicional do estado
Treinamos e qualificamos os principais profissionais e empresas do ramo
Coordenador / Professor com importantes certificações Autodesk / Adobe
Emitimos o certificado mais valorizado do nosso mercado
Aulas em ambiente moderno e de alto padrão

Whats 67 **99996.1312**
www.graphy.com.br

26 anos 1999 - 2025

GRAPHY® CURSOS PROFISSIONAIS

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO SKETCHUP PRO

Entendendo Modelos
Iniciando Novo Projeto
Conhecendo/Configurando Workspace
Ferramentas de navegação (eixos/orbit/zoom/seleção)
Configurando Geo-referênciamento
Aplicando e Ajustando Estudo Solar
Ferramentas de Desenho 1 (linha/mão livre/arcos)
Ferramentas de Desenho 2 (círculo/retângulos/polígono)
Ajustando Ferramentas de Exibição
Ajustando Ferramentas de Visualização
Entendendo e Configurando Entidades
Modificadores 1 (mover/rotar/escalar)
Modificadores 2 (equidistância/seguir/puxar-empurrar)
Adjust Tools (medir/cotar/transferidor/texto/tag/eixos)
Booleanas (interseccionar/união/recortar/subtrair/dividir)
Dominando/configurando Aplicação de texturas
Criando/ajustando Grupos e Componentes
Entendendo 3d warehouse/extensões/importações
Executando Camadas e Seções
Entendendo e Ajustando Caixa de Areia
Aplicando e Ajustando Perspectiva Humana
Inserindo/ajustando Cenas e Animações
Ajustando Estilos
Executando exportação 2d e 3d

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO LAYOUT

Ajustando Modelo
Importando Modelagem
Ajustando Viewports
Criando / Configurando Geometrias
Dominando Ferramentas Anotativas
Criando e Ajustando Escalas
Dominando Preenchimentos / Álbuns / Páginas
Criando Modelos de Páginas
Exportanto PDF

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO LUMION PRO

Ajustando e Configurando o Editor
Escolhendo Canvas
Ferramentas de navegação 1 (avançar/recuar/subir/descer)
Ferramentas de navegação 2 (mover esquerda/direita/orbit)
Importando Modelo 3D
Ajustando Modelo no Teatro (mover/rotacionar/altura/escala)
Aplicando/configurando Texturas
Dominando Clima (orienteção/altura/nuvens/intensidade)
Dominando Paisagem 1 (terreno/água/oceano)
Dominando Paisagem 2 (pintura/grama/relevo)
Dominando Objetos 1 (pessoas/vegetação/veículos)
Dominando Objetos 2 (efeitos/interior/exterior/sons/luz)
Capturando/Editando e Exportando Fotos
Capturando/Editando e Exportando Filmes
Ajustando Finalizações (editor/fotos/filmes/salvar)
Criando/ajustando/efeitos em Fotos
Criando/ajustando/efeitos em Filmes
Salvando Projetos

H/A signifca Hora Aula com duração de 50 minutos - Sujeito alteração de datas e valores sem prévio aviso - Consulte valores pessoa jurídica.